モードなどの詳しいゲーム情報は本ゲームの公式サイトをご覧ください。
www.konami.jp/we

※このゲームに登場する日本代表選手は、2013年2月から2013年9月に行われた代表戦に登録された45名です。
　また、スターティングメンバーは2013年9月10日ガーナ戦のものです。
※日本代表選手の背番号は実際のものと異なる場合があります。
※本作における全選手の年齢は、2013年10月1日を基準にしております。
※一部都合により反映されていない箇所がございますが、あらかじめご了承ください。

年齢別レーティング制度・CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、商品パッケージの表面に『年齢区分マーク』及び裏面に『コンテンツアイコン』を表示しています。安心してご購入いただくための商品情報としてご活用ください。詳しくはCEROのホームページをご覧ください。 http://www.cero.gr.jp/

『年齢区分マーク』

CERO倫理規定に基づいて審査され、表示年齢以上向けの内容表現が含まれていることを示しています。マークには、A(全年齢)～Z(18才以上のみ)まで5種類あります。
※左の図はマークの一例です。

『コンテンツアイコン』

対象年齢を決定した根拠となる表現を表すものです。恋愛、暴力など9つのカテゴリーに分かれています。
※左の図はアイコンの一例です。

株式会社 コナミデジタルエンタテインメント 〒107-8324 東京都港区赤坂9-7-2

商品に関するお問い合わせ

ご注意:ゲームの攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

メールでのお問い合わせ **お問合わせ総合案内** **www.toiawase.konami.jp**

電話でのお問い合わせ **お客様相談室** **0570-086-573**

受付時間 平日 午前10:00～午後6:00

●ナビダイヤルは全国どこからでもご利用いただけます。(携帯可)
●ナビダイヤルをご利用頂けない方は03-5771-0517にご連絡ください。

おねがい:12才までのお子さまは、ほごしゃのかたといっしょに、おといあわせください。

KONAMI 商品・サービス情報満載
コナミ ホームページ
www.konami.jp

KONAMI のショッピングサイト
コナミスタイル
www.konamistyle.jp

KONAMI

Web 解説書

WORLD SOCCER Winning Eleven 2014

アンケートに答えてプレゼントをGET!

アンケートにお答えいただくと、毎月抽選でKONAMIゲームソフトやオリジナルQUOカードなど、ステキなプレゼントが当たります!
ご提供いただくご意見は、今後の商品づくりに活用させていただきます。

CONTENTS

WORLD SOCCER Winning Eleven 2014

ごあいさつ

このたびは「ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊んでいただけます。正しい使用方法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

オンラインプレイについては、オンラインアップデートにより、プレイヤー人数最大22人まで対応する予定です。詳細は公式サイト（www.konami.jp/we）をご覧ください。

生まれ変わったウイイレの新たな楽しみ！

全てが新しくなり、生まれ変わった『ワールドサッカーウイニングイレブン2014』。
ここでは、生まれ変わったことで楽しくなるポイントを一部紹介します。

1対1（1on1）の楽しさ

『ウイイレ2014』では、フットボールの醍醐味の1つである1対1の状況で、オフェンス・ディフェンスが選択するアクション（仕掛け）やタイミングによって勝敗が明確に決まります。
これによって必然的に駆け引きが生まれ、これまでにない白熱したバトルを楽しむことができます。

自由なボールコントロールで仕掛けよう（オフェンス）

テクニックコントロールやバーストによって、ボールを自由にコントロールし、1対1勝負を仕掛けましょう。勝負に勝つことができれば、チャンスが一気に広がります。
（1対1の操作・攻撃の選択肢→P.12）

流れのまま意図的なディフェンスが可能に（ディフェンス）

タックルやスライディングタックルに加え、ブロックやコンタクト、ディレイによってディフェンス側からも1対1の勝負を仕掛けましょう。
勝ってボールを奪うことができれば、一気にカウンターチャンスが広がります。
（1対1の操作・守備の選択肢→P.13）

1対1の場面で選択できるアクションはオフェンス・ディフェンスともに4パターンありますが、選択肢ごとにリスクが異なるため、状況に応じた判断が重要となります。現実のフットボール同様に攻めの仕掛けをすればするほど、失敗したときのリスクが大きくなり、成功したときには大きなリターンを得ることができます。まさに現実さながらの攻防が楽しめるようになります。詳しくはP.12～13をご参照ください。

チームプレー（Team vs Team）の攻防

『ウイイレ2014』では、「1対1」や「2人のコンビネーションプレー（ワンツーなど）」に加えて、3人以上のコンビネーションプレーによる組織的な崩しを実現しました。それに対し、ディフェンスも組織的な守備が可能になり、チームプレーの攻防もこれまで以上に楽しむことができます。

3人以上のコンビネーションプレーの応用機能となる「コンビネーションプラン」によって、フィールドのエリアと関連づけた戦術の展開が可能となります。

守備においても、チームメートと連動したコンビネーションプレーが可能となります。複数の選手による囲い込みプレスで、組織的な守備が可能となります。

1対1と同様、3人以上のコンビネーションプレーは成功すると大きなチャンス（リターン）となりますが、失敗したときには大きなリスクが伴います。これによりチームプレーに戦術的な駆け引きが生まれ、現実さながらの攻防が楽しめることになります。詳しくはP.07、P.14～15をご参照ください。

ドラマチックな試合展開

操作によって選手やチームのモチベーションに変化が現れる「エモーショナルシステム」を新搭載。それにより、サッカーの醍醐味とも言える「ホーム&アウェイ」を実現します。観客が盛り上がる操作をすると、それに乗じてプレーを後押ししてくれます。選手達のモチベーションが上がることで動きやプレーが良くなり、得点のチャンスが上がります。いわゆる、ジャイアントキリングの可能性も高まり、実際のフットボールのようなドラマチックな試合展開を楽しむことが可能となります。

ゲームの始め方

初めてプレーする場合は、パーソナルデータの作成を行いましょう。遊び方については、ヘルプで確認することができます。

※すでに本ゲームのデータがある場合は、自動的にロードしてトップメニューに進みます。
※オンラインで遊ぶための準備についてはP.21をご覧ください。

- 本解説書の操作説明は、「キーコンフィグ」の「選手移動」の設定が「左スティック」の場合のものです(初期設定)。「方向キー」に設定すると、左スティックの代わりに方向キーを使えます。
- そのほかの設定での操作については、ポーズメニューの操作一覧をご覧ください。(ポーズメニュー→P.08)

メニュー画面での基本的な操作

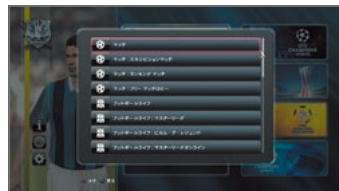
- 左スティック／方向キー：項目の選択
- ◎ボタン：決定
- ⊗ボタン：キャンセル

初めて遊ぶ方へ

各画面の下には、項目の決定やキャンセルなど、操作に関する表示が出ます。

ヘルプ(遊び方の説明)を見る

▬?が表示されたときにSELECTボタンを押すと、ヘルプを見ることができます。▬?が表示されたら、一度内容を確認しておきましょう。

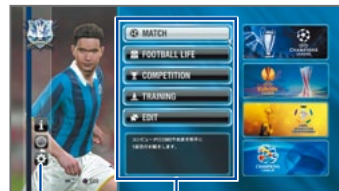
※本解説書には、各モードの詳しい説明を記載しておりません。モードについて知りたいときは、ヘルプをご覧ください。

ステップアップチュートリアルをプレーしてみよう

初めてプレーするときは、試合中の操作を学べる「ステップアップチュートリアル」を行えます。チュートリアルを通して、本作での新操作や試合中に使えるテクニックを学びましょう。

トップメニュー

トップメニューではさまざまな遊び方を選ぶことができます。プレーしたいモードやリーグを選び、それぞれの画面に進んでください。

トップメニュー画面

各トップメニューにカーソルを合わせると、詳しい説明が表示されます。
左端のオプションメニューを選ぶと、ゲームの設定を変えたり、さまざまな情報を見たりできます。
また、好きな選手やクラブを選んで、トップメニューのイメージをカスタマイズすることもできます。
(オプションメニュー→P.06)

オプションメニュー　トップメニュー

トップメニュー紹介

気軽に対戦を楽しめます。オンラインに接続すれば、ほかのプレイヤーと対戦することもできます。

エキシビションマッチ	ランキングマッチ(オンライン)	フリーマッチロビー(オンライン)
チームプレーロビー(オンライン)	エキシビションマッチ観戦	

クラブチームの監督となってリーグ制覇をめざしたり、1人のサッカープレイヤーとして、選手人生を体感できるモードです。

マスターリーグ	ビカム・ア・レジェンド	マスターリーグオンライン

さまざまな形式の試合を行ったり、プレイヤー数などを設定してカップ戦やリーグ戦を行えるモードです。

UEFA Champions League	UEFA Europa League	Copa Libertadores
AFC Champions League	オンラインコンペティション	カップ
リーグ		

※MATCHの「チームプレーロビー(オンライン)」、COMPETITIONの「オンラインコンペティション」はオンラインアップデートにより使用可能となります。

TRAINING トレーニング	操作方法を確認しながら試合に役立つ特定の操作を学んだり、自分でシチュエーションを設定して自由にトレーニングすることができます。
ステップアップチュートリアル	フリートレーニング

EDIT エディット	チームや選手、スタジアムなどの編集を行うことができます。

オプションメニュー紹介

Stats & Info	オンラインに関する情報の閲覧やデータパックの更新を行うことができます。
オンライン設定	オンラインについての各種設定の変更や確認ができます。
オプション	「パーソナルデータ設定」や「システム設定」で、試合中の各種操作や設定を変更できます。また、好きなクラブや好きな選手を選んでトップメニューをカスタマイズしたり、ゲーム内のサウンドを聞いたりするなどもできます。

●WE CRAQUE（WEクラック）について

「パーソナルデータ設定」で「WE CRAQUE設定」を有効にすると、WEクラック2014と連動して試合結果や戦績などをアップロードでき、仲間とのコミュニケーションを楽しむことができます。

※WEクラックを使用するにはアカウント登録が必要です。WEクラック設定画面でアカウントを作り、WEクラック2014をインストールしてアカウント登録をしましょう。詳しくはゲーム内のヘルプや本ゲームの公式サイト(www.konami.jp/we)をご参照ください。

このゲームはドルビー®デジタル 5.1chに対応しています。ドルビーデジタル5.1chサラウンド音響でお楽しみいただくためには、PlayStation®3本体にドルビーデジタル対応サラウンドシステムを、HDMIまたは光デジタルケーブルで接続して下さい。次に、"XMB"(クロスメディアバー)より「設定」→「サウンド設定」→「音声出力設定」と進み、接続したケーブルの種類を選んでから「Dolby Digital 5.1ch」を選択して下さい。

データの保存について

本ゲームでは、試合が終わった後などのタイミングで、自動的にデータが保存されます。

※パーソナルデータなど、一部のデータは記録メディアに移動させることができます。

※セーブデータの保存場所についての詳細は、PlayStation®3の「ユーザーズガイド」をご覧ください。（http://manuals.playstation.net/document/）

ゲームプランの設定

試合前またはポーズメニューで「ゲームプラン」を選ぶと、フォーメーションや出場選手、作戦などの設定を変更することができます。

ゲームプラン画面

アシスト設定を使えば自動でゲームプランを作成できます。慣れてきたら、ゲーム内のヘルプを参考にして自分でゲームプランを設定してみましょう。

※ゲームプランを設定・操作できるコントローラを、「サイドリーダー」といいます。対戦プレーなどでは、各サイドで最もコントローラ番号の小さいものがサイドリーダーです（試合中にポーズメニューからゲームプラン画面に入った場合は、ポーズしたプレイヤーがリーダーとなります）。

※選手を選ぶと、各能力の強さをグラフで確認できます。

ピッチの表示

ゲームプラン画面でL1ボタンかR1ボタンを押すと、ピッチの表示を以下の3種類に切り替えます。

※「ユニフォームアイコン」や「調子・体力」では、状況に応じて以下のマークが表示されます。
：警告（イエローカード）　：警告（レッドカード）　：ケガ　：離脱中

ユニフォームアイコン	各選手がユニフォームをイメージしたアイコンで表示されます。チームのキャプテンには黄色いアイコンⒸがつきます。
モチベーション・調子・体力	人型のアイコンがモチベーション、矢印が調子、緑色のゲージが体力を表します。モチベーションは試合中の行動結果によって変化することがあります。
76 LSB ポジション・総合値	選手の役割と、現在の役割への適正値です。控え選手は初期ポジションの適正値が表示されます。

コンビネーションプラン

ゲームプランメニューを選ぶと、より細かい3つの戦術プランやコンビネーションプランなどを設定できます。コンビネーションプランではフィールドを11のエリアに分け、その場所で発動可能なプランを最大3つまで設定できます。まずプランを選び、続いてそのプランを発動させるエリアを選んでください。

※コンビネーションプランでは選手を指定しません。ポジショニングにより自動で選定されます。

※発動条件や発動方法につきましては、P.14をご覧ください。

試合画面の見方

試合画面には各チームの選手やボールの位置など、試合を進めるうえで重要な情報が表示されます。画面の見方をしっかり覚えて、試合に臨みましょう。

試合画面

各項目の表示のON／OFFは「システム設定」の「試合中の画面表示設定」で変更できます。前半終了時や試合終了時などには、そこまでの試合内容とメニューが表示されます。

※モードや設定によって、表示される情報や変更できる項目が異なる場合があります。

試合の経過時間

ロスタイムの分数

ハーフタイムや試合終了の前に表示され、試合内容によって長さが変わります。

スコア

プレイヤーカーソル

レーダー

選手やボールの位置が表示されます。

コンビネーションアイコン

コンビネーションプラン発動時に表示されます。発動すると発動中の選手にカーソルが表示されます。

実行中の戦術プラン

方向キーの上下を押すたびに、戦術プラン1～3が切り替わります。

※変更すると表示され、しばらくすると消えます。

ポーズメニュー

試合中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。
STARTボタンか✕ボタンを押すと、ポーズメニューを終了して試合に戻ります。

プレイヤーカーソルの見方

プレイヤーカーソルは操作中の選手に表示され、状況に応じて色などが変化します。プレイヤーカーソルの切り替え方（カーソルチェンジ）や表示設定（カーソル名）は、「サポート設定」で変更できます。

ジョッコリーナ	通常のプレイヤーカーソルです（体力ゲージは通常時は表示されません）。 ※イエローカード（警告）を受けた選手は、カーソルの上の表示が黄色に変わります。
	コンビネーションプラン発動時に、対象の味方選手に対して表示されます。 コンビネーションプラン（→P.07）
セルコヴィッチ	操作している選手がオフサイドポジションにいるときに表示されます。 ※「サポート設定」で「カーソルチェンジ」を「カーソル固定」にしているときのみ表示されます。

ゲージなどの見方

シュートやパスなどを行うと、操作中の選手の足下にパワーゲージが表示されます。

※セットプレー時は、レーダーの上にパワーゲージが表示されます。

※「サポート設定」で各ガイドの項目をONにすると、マニュアルパスなどの方向（ボールコースガイド）、選択している選手（ターゲットガイド）、最適なポジション（ポジショニングガイド）が表示されます。

パワーゲージ

シュートやパス、スローインのときに表示されます。
（パワーゲージについて→P.11）

体力ゲージ

選手の体力を表します。残り少なくなると赤くなり、能力が下がります。

アドバンスコントロールアイコン

シュートやスルーパスをアドバンス操作で行う（→P.11）と表示されます。

その他の画面表示

状況によってアイコンが表示されます。

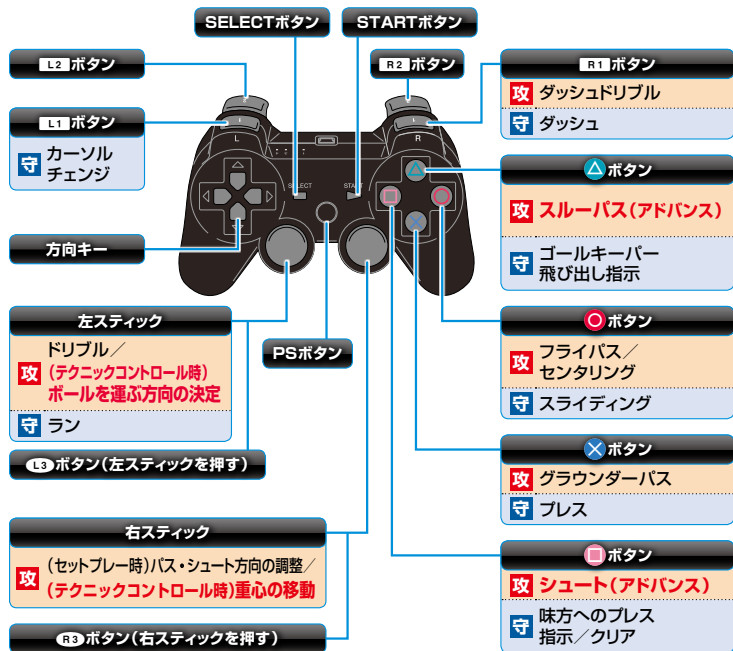
▲	選手の交代（IN）
▼	選手の交代（OUT）

	治療選手の復帰 （プレーに支障なし）
	フリーキックの種類 （間接）

試合中の操作／これまでの操作をリニューアル!

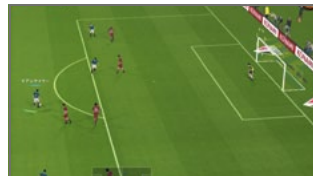
ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)の各部名称と、今作で新たに登場した「アドバンス操作」について紹介します。

この解説書で紹介しているのは操作の一例です。詳しい操作については、ポーズメニューの「操作一覧」でご確認ください。

赤字は今作での新操作です。

※この解説書では、「キーコンフィグ」の設定が「タイプ1」の場合で説明します。
※ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)の振動機能には対応していません。
※ワイヤレスコントローラ(SIXAXIS®)でも同じ操作ができます。

シュート(アドバンス)

アドバンス操作のシュートを使いこなせば、シュートの方向や強さを、より自由に自分で調節することができます。Ⓛの倒し方によって方向を、パワーゲージの量によってシュートの強さを調整し、弾道を決めましょう(以下の表で説明しているのは、キッカーから見た方向です)。

シュート(アドバンス)	□ボタン
ゴール左下側を狙う	Ⓛ
ゴール左上側を狙う	Ⓛ
ゴール右下側を狙う	Ⓛ
ゴール右上側を狙う	Ⓛ

スルーパス(アドバンス)

アドバンス操作のパスを使いこなせば、方向だけではなく、場所も指定して出すことができます。Ⓛを倒す方向とパワーゲージの量によって、パスを出すポイントを決めましょう。

スルーパス(アドバンス)	△ボタン
フライスルーパス	L1ボタン＋△ボタン
方向の調整	Ⓛ

※アドバンスコントロールアイコンを円弧を描くように動かしながらパスを出すとカーブをかけます。また、手前に引くようにパスを出すとバックスピンをかけられます。

パワーゲージについて

パスやシュートなどの際に、各ボタンを押し続けるとパワーゲージが伸びます。パワーゲージはキックなどの強さを表し、ボタンを離すかゲージが最大になると、ボールを蹴り(投げ)ます。

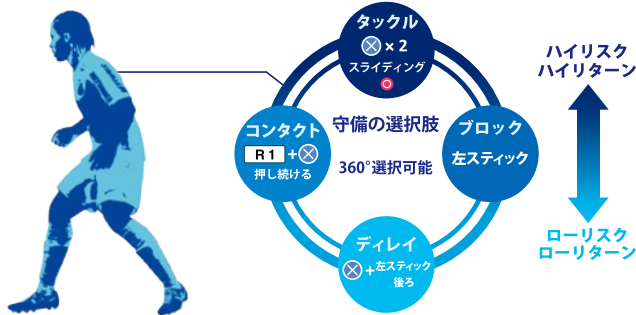
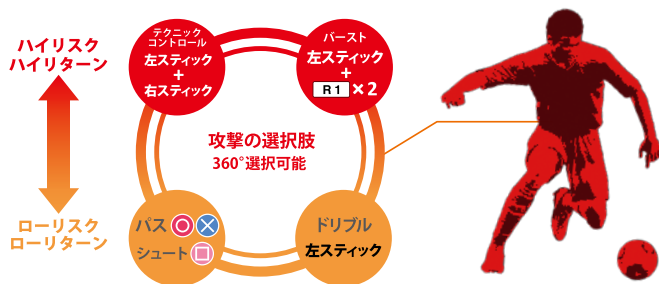
- **難易度を「プロフェッショナル」以上にすると、初期設定の操作が「アドバンス」になります。「サポート設定」で「シュートタイプ」や「スルーパスタイプ」を「ベーシック」にすると、これまでの操作にできます。**
- **「キーコンフィグ」で「選手移動」の設定を切り替えると左スティックの代わりに方向キーを使って操作できます。**

※Ⓛは左スティック、Ⓡは右スティックを表し、⬆などは左右スティックを倒す方向を表します。
※この解説書で紹介している操作は、選手が右を向いている場合の操作です。別方向を向いている場合は、Ⓛや方向キーの操作が変わります。

試合中の操作／1対1の操作

1on1の状態では、攻撃側、守備側それぞれが選ぶ操作によって、勝敗の結果が決まります。以下の図を参考に、白熱した駆け引きを楽しみましょう。

※イラスト中のアイコンは R1 → R1 ボタン／○→○ボタン／×→×ボタン／□→□ボタンを表します。

テクニックコントロール

Ⓡと Ⓛの倒し方の組み合わせによって、360°のさまざまな方向にフェイントを出せます。相手との位置関係や状況を見きわめて使うと、より効果的です。

重心の移動	Ⓡ
ボールを運ぶ方向	Ⓛ

バースト

ドリブル中に R1 ボタンをすばやく2回押すと、瞬間的にスピードを上げます。成功すれば相手を一気に引き離して攻め上がることができますが、失敗すると、ボールを奪われるリスクが高くなります。

バースト	Ⓛ + R1 ボタン ×2

パス／シュート

シュートやパスは Ⓛ で方向を調節できます。押すボタンによって弾道が異なるので、状況に応じて使い分けましょう。

グラウンダーパス	× ボタン
グラウンダースルーパス	△ ボタン
フライパス／センタリング	○ ボタン
グラウンダーセンタリング	○ ボタン×2
シュート	□ ボタン

ドリブル

ドリブル中に R1 ボタンを押すとスピードを上げます。正確さを優先するときはドリブル、スピード優先の場面ではダッシュドリブルと、使い分けると効果的です。

ドリブル	Ⓛ
ダッシュドリブル	Ⓛ + R1 ボタン

タックル／スライディング

タックル	× ボタン×2
スライディング	○ ボタン

× ボタンをすばやく2回押すと、ボールを狙って足を出します。○ ボタンを押すと滑り込んで遠くのボールを奪います。どちらの動作もボールを奪取できる可能性が高いものの、失敗するとリスクが大きくなります。

コンタクト／ショルダーチャージ

相手を追いかけているときに R1 ボタンと × ボタンを押し続けると、手を伸ばして競り合います。また、接触する際に Ⓡ を相手方向に倒すと肩で相手を押します。

コンタクト	R1 ボタン＋ × ボタン長押し
ショルダーチャージ	Ⓡ

ブロック

相手に接触する瞬間、相手が突破やパスをすると思う方向に Ⓛ を倒すと、方向が合ったときにボールをカットできます。真逆の方向に入力した場合は、行動が遅れてしまうので注意しましょう。

ブロック	Ⓛ

ディレイ

× ボタンを押し続けてプレス中に、Ⓛ を自陣ゴール方向に倒し続けると、相手と距離を保ちながら、攻撃を遅らせる動作ができます。うまく活用して相手との距離を調整し、タックルやスライディングにつなげましょう。

ディレイ	× ボタン＋Ⓛ

新操作の「コンビネーションプラン」「囲い込みプレス」を始め、チーム対チームの、組織的な攻撃、守備操作も充実しています。

コンビネーションプラン

ゲームプランであらかじめ設定したエリアに入ると、画面に[アイコン]が表示されます。このときL2ボタンをすばやく2回押すと、コンビネーションプランを発動できます。（コンビネーションプラン→P.07）
※ゲームプランの作戦補助で設定を「ON」にするとすべてのコンビネーションプランがオートで発動します。

コンビネーションプラン	アイコン表示中にL2ボタン×2

囲い込みプレス指示

□ボタンを2回押し、そのまま押し続けると、2～3人の選手が相手を囲むようにプレスします。
囲い込みプレスでうまくボールを奪うことができれば、大きなチャンスとなります。ただし、かわされると相手に有利な攻撃スペースを与えてしまうリスクも伴います。

囲い込みプレス指示	□ボタン×2（2回目は押し続ける）

パス&ゴー

パス操作を行ったあと、ボールを蹴る前にR2ボタンを押すと、パスを出した選手が攻め上がります。パスからすばやく攻撃を続けたいときに有効な操作です。

パス&ゴー	パス操作+R2ボタン

チームメイト・ムービング（ストレート）

L1ボタンを押しながらⓇを倒し、Ⓡを放すと、倒した方向にいる選手が前方に向けて移動します。チームメイトをうまくコントロールし、前線へ攻め上がりましょう。

チームメイト・ムービング（ストレート）	L1ボタン＋Ⓡ

ワンツーパス

L1ボタンを押しながらグラウンダーパスを出し、Ⓛを放してから味方がパスを受ける瞬間に△ボタンを押すと、味方がボールを返します。相手のマークを外しながら、ボールをつなげましょう。

ワンツーパス	L1ボタン+×ボタン→△ボタン
フライワンツーパス	L1ボタン+×ボタン→L1ボタン+△ボタン

チームメイト・ムービング（マニュアル）

L1ボタンを押しながらⓇを倒し、Ⓡを放します。チームメイト・ムービング（ストレート）と同様ですが、そのままL1ボタンを押し続けると、Ⓡで選手が走る方向を自由に調整できます。

チームメイト・ムービング（マニュアル）	L1ボタン+Ⓡ→Ⓡ

ラインコントロール

味方選手のディフェンスラインは、方向キー左／右で上げ下げできます。試合の状況に応じて調整しましょう。上下の幅は、戦術プランによって変えることができます。なお、カメラ視点によって入力方向は変わります。

ラインコントロール	方向キー左／右

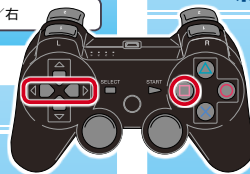
オフサイドトラップ

方向キー右をすばやく2回押すと、ディフェンスラインを一時的に押し上げます（一定時間で解除されます）。相手がパスを出すタイミングにうまく使えば、オフサイドを誘えます。なお、カメラ視点によって入力方向は変わります。

オフサイドトラップ	方向キー右×2

味方へのプレス指示

□ボタンを押し続けている間は、味方のなかでもっともボールに近い選手（操作中の選手以外）が、プレスをかけます。相手にプレッシャーをかけさせつつ、守備を固めましょう。

味方へのプレス指示	□ボタン長押し

セットプレーの操作も刷新され、新たな読み合いを楽しめるようになりました。
「サポートガイド」も参考にしながら、思いどおりのキックを打てるようになりましょう。

フリーキック操作

キッカーの操作

Ⓡでボールを蹴る方向を、Ⓛで弾道の高さや回転を調整できます。また、パワーゲージが少ないとスピードが遅く精度の高いキックに、パワーゲージが多いとスピードが速く精度の低いキックになります。
R1ボタンを押すと、弾道の目安（サポートガイド）が表示されるので、参考にしてください。

操作	ボタン
パス	○ボタン／×ボタン △ボタン
シュート	□ボタン
弾道の調整 （シュート、フライパス時）	Ⓛ↑ 低い弾道 Ⓛ↓ 高い弾道 Ⓛ→ 左回転 ←Ⓛ 右回転
方向移動	Ⓡ
サポートガイドの表示	R1ボタン

サポートガイド
R1ボタンを押すと表示／非表示を切り替えます。エモーショナルシステムの状況によって色が変わります。

守備側の操作

壁となっている選手たちは、相手がボールを蹴る瞬間に○ボタンでジャンプ、□ボタンで壁から飛び出して、ボールをカットしようとします。相手のシュートの弾道に合わせて使い分けてください。

操作	ボタン
ジャンプ	相手が蹴る瞬間に○ボタン
壁から飛び出す	相手が蹴る瞬間に□ボタン

2人で行うフリーキック

片方がおとりになったり、一方がボールを出して一方が蹴ったり、2人のキッカーを操作します。タイミングよく行えば、相手の守備のタイミングをずらすことができます。

操作	ボタン
おとりになる	□ボタン→×ボタン
ボールトス	L1ボタン+×ボタン

※L2ボタンを押しながら行うとキッカー 2を操作できます。

ゴールキーパーのポジション調整

△ボタンを押しながらⓁを倒すと、キーパーがその方向に移動します。相手の動きを予測してポジションを決めましょう。キッカーが助走をするまで調整できます。

操作	ボタン
GKポジショニング	△ボタン+Ⓛ

PK操作

キッカーの操作

フリーキックと同様、パワーゲージでスピードと精度を調整できます。ループシュートは威力は弱いものの、キーパーのタイミングを外すのに役立ちます。

操作	ボタン
シュート	□ボタン
ループシュート	L1ボタン+□ボタン
サポートガイドの表示	R1ボタン

サポートガイド
R1ボタンを押している間、表示されます。エモーショナルシステムの状況によって色が変わります。

キーパーの操作

Ⓛでポジションを調整して、その方向を守ります。キッカーが蹴る前から入力し続けると速いシュートに、蹴る瞬間以降に入力すると遅いシュートに対応できます。キッカーの動きをよく見て、入力のタイミングを見きわめましょう。

操作	ボタン
GKポジショニング	

試合中の操作／ゴールキーパーの操作

ゴールキーパーの操作を紹介します。キーパーもオートポジショニングやパスフェイクなど、これまでよりさらに多彩な動きでゴールを守れるようになりました。

●ゴールを守るときの操作

飛び出し

ボールに突っ込み、手でボールを押さえます。ボールを高確率でキープできますが、失敗するとリスクが大きいので注意しましょう。

飛び出し	R1ボタン＋×ボタン長押し
飛び出し指示	△ボタン長押し

ブロック／GKタックル

ブロックはLを倒した方向に飛び、シュートコースをふさぎます。GKタックルはLを倒した方向に体を投げ出します。

ブロック	○ボタン
GKタックル	×ボタン×2

オートポジショニング

×ボタンを押し続けると、キーパーが自動的にポジションを調整します。

オートポジショニング	×ボタン長押し

ボールのトラップ

キーパーがボールをトラップすると、味方へのパスにつなげやすくなります。

ボールをキャッチせずトラップする	ボールが来る前に R3ボタン長押し

※「飛び出し指示」以外の操作は、キーパーにカーソルがあるときにのみ行えます。

●ボールを持っているときの操作

パントキック／スローイング

Lを倒した方向にボールを蹴り（投げ）ます。味方との距離や状況に合わせて、使い分けましょう。

パントキック	○ボタン
スローイング	×ボタン
スルースローイング	△ボタン

ラン／ダッシュ

ボールを持った状態で、一定時間の間、そのまま移動することができます。R1ボタンを押すとダッシュできます。

ラン	L
ダッシュ	L＋R1ボタン

その他のボール操作

パス操作後、蹴る（投げる）直前に×ボタンを押すと、パスをするふりをしてディフェンスのタイミングをずらせます。

ボールを下に置く／足元のボールを拾う	R1ボタン
パスフェイク	パス操作→×ボタン

試合中の操作／その他の応用操作

そのほかの応用操作の一部を紹介します。上級者向けの操作もありますが、慣れてきたら是非挑戦してみましょう。緑色はオフェンス／ディフェンス共通の操作です。

デフトタッチドリブル

R2ボタンを押しながらドリブルすると、体をゴールに向けたまま、足裏でドリブルできます。この状態でボールをキープし続けると、シュートや上がってきた味方へのパスを、スムーズに行うことができます。

デフトタッチドリブル	R2ボタン＋L

コントロールシュート

R2ボタンを押しながら□ボタンを押すと、精度の高いシュートを打つことができます。ゴール前にディフェンスが多いときや、ゴール隅を狙いたいときなど、思いどおりの方向に打ちたい状況で活用してください。

コントロールシュート	R2ボタン＋□ボタン

クッションコントロール

味方のパスをトラップする瞬間にR2ボタンを押すと、ボールの勢いを吸収して、次の動作にすばやく移ることができます。R2ボタンを押すタイミングを見きわめて、シュートやパス動作につなげましょう。

トラップ	L
クッションコントロール	R2ボタン

ループシュート／低弾道シュート

L1ボタンを押しながら□ボタンを押すとキーパーの頭上を飛び越えるループシュート、ボールを蹴る瞬間に△ボタンを押すと、地面すれすれの低弾道シュートを打てます（浮いているボールをダイレクトプレーする場合は、地面に叩きつけます）。

ループシュート	L1ボタン＋□ボタン
低弾道シュート	□ボタン→△ボタン

ボール（ゴール）方向へ体を向き変え停止

ボールを持っていないとき、Lを離してからR2ボタンを押すと、ボールの方を向いてからその場で止まります。また、ドリブル中にこの操作を行うと、ゴール方向を向いて止まります。

ボール（ゴール）方向へ体を向きかえ停止	R2ボタン

カーソルチェンジ（マニュアル）

L1ボタンを押すと、ボールの近くにいる選手にカーソルを切り替えます、なお、このときL1ボタンを押しながらRを倒して離すと、その方向にいる選手を選んで、カーソルを切り替えることができます。

カーソルチェンジ	L1ボタン
マニュアルカーソルチェンジ	L1ボタン＋R

試合中の操作／特殊な操作

オフェンス／ディフェンスを問わず行える操作です。より快適かつ戦略的なプレーを楽しむために、利用してみましょう。

スーパーキャンセル

R1ボタンとR2ボタンを同時に押すと、選手の移動やパス／シュートの入力(パワーゲージ表示)をキャンセルします。

スーパーキャンセル	R1ボタン+R2ボタン

戦術プランの切り替え

方向キー上／下で戦術プランを切り替えます。カメラ視点によって方向キーを入力する方向が変わります。

戦術プラン切り替え	方向キー上／下

カメラの切り替え(カーソル固定時のみ)

SELECTボタンを押すごとに、カメラの視点をボールとプレーヤーに切り替えます。ただし、カメラタイプによっては切り替えができません。

カメラの切り替え	SELECTボタン

ディフェンス指示(カーソル固定時のみ)

選手のポジショニングを「縦突破防止(前方への突破を防ぐようにポジショニング)」や「サイド追い込み(左右へのタッチラインへ追い込むようにポジショニング)」に切り替えます。なお、カメラ視点によって入力方向は変わります。

ディフェンス指示	L1ボタン+方向キー上／ L1ボタン+方向キー下

デモチャット(オンライン時のみ)

オンライン時、ボールを持っていないときにL2ボタンを押しながらⓇを上下左右のいずれかに倒すと、デモチャットでほかのプレーヤーとやりとりをすることができます。

デモチャット	L2ボタン+Ⓡ

※「デモチャット」はオンラインアップデートにより使用可能となります。

おことわり

コナミデジタルエンタテインメントでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改善をおこなっております。そのため、オンラインによる品質改善やお買い上げ時期によって同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。なお、改善内容については、お答えできない場合がございます。

アップデートについて

このゲームでは、快適にプレイできたり、より楽しんでいただくためにインターネット環境を利用した各種アップデートを提供することがございますので、インターネット環境の準備を推奨しております。なお、インターネット環境が準備できず各種アップデートが受けられなくてもコナミデジタルエンタテインメントはその責任を負いかねます。ご了承ください。

※本製品をプレイするにあたって、ご使用になるテレビによっては画像と実際の操作のタイミングが合わない場合がございます。この場合テレビを製造した会社などにゲームプレイに適しているかお問い合わせください。

オンラインについて

本ソフトウェアを持っている人同士でオンライン対戦ができます。遊び方は、ゲーム内のヘルプやウイニングイレブン ポータルサイト(www.konami.jp/we/online)をご覧ください。

オンラインを利用する前に

インターネット接続機能について詳しくは、PlayStation®3の本体取扱説明書をご覧ください。
オンラインに関する注意事項・利用規約・運営方針・必要機器と環境・サービス・アップデート情報などについては、本ソフトウェアの公式オンラインポータルサイトをご覧ください。

- オンライン対戦をご利用いただく際は、関係規約、マナー、法令などの規則を必ず守ってお楽しみください。
- 本ソフトウェアのネットワークサービス料はかかりませんが、インターネット回線に接続する際には接続に使用するインターネットサービスプロバイダの利用料金が別途発生します。
- 無線LANを使っている場合は、電子レンジなどの機器を使用すると回線状態が悪くなる場合があります。
- 対戦プレー中に接続を切ったりしないでください。
- 時間の余裕をもって対戦しましょう。
- 相手が嫌がるプレーは行わず、正々堂々とプレーしましょう。
- オンラインでは定期メンテナンスが実施されます。メンテナンス期間中はネットワークに接続できなくなります。

Online Pass Codeの入力

ネットワークに接続して遊ぶには、Online Pass Code(パッケージ中面に記載されている12桁の英数文字)を入力する必要があります。PlayStation®Networkにサインインして入力してください。

※アカウントの作成方法とサインインについて詳しくは、PlayStation®3の本体取扱説明書またはPlayStation®3の「ユーザーズガイド」をご覧ください。(http://manuals.playstation.net/document/)
※Online Passは、新たに購入することもできます。購入方法はゲーム内の表示をご確認ください。
※オンラインで遊ぶ前に作成するユーザーデータは、オンラインのすべてのメニューで共通です。
※作成したユーザーデータは削除できないので注意してください。

マナーレベルについて

オンラインでは、マッチング時とユーザーの詳細を表示したときに、マナーレベルが表示されます。マナーレベルは「A」から始まり、試合中の回線切断を繰り返すと、「B」→「C」の順に下がります。逆に、回線切断が少なければ「AA」→「AAA」の順に上がっていきます。「C」になると、コンペティションに参加できなくなったり、マッチングに制限がかかりますので、ご注意ください。

オンラインプレイについては、オンラインアップデートにより、プレイヤー人数最大22人まで対応する予定です。詳細は公式サイト(www.konami.jp/we)をご覧ください。